

TABLE DES MATIÈRES

XBOX LIVE1
CONNEXION1
CONTRÔLE PARENTAL1
COMMANDES DE JEU2
GARANTIE RESTREINTE ET ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE3

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus de plaisir. Visitez le site www.xbox.com/fr-ca/live pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/fr-ca/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Autorisez avec qui et comment votre famille échange en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site <http://support.xbox.com/fr-FR/billing-and-subscriptions/parental-controls/xbox-live-parental-control>.

CONSULTER LE MANUEL EN LIGNE

Le manuel d'instructions de ce jeu se trouve commodément sur le site Web du produit. Il suffit de se rendre à l'adresse <http://www.thq.com/manual> pour le consulter. De cette manière, le manuel en ligne sera toujours là afin de vous fournir rapidement et facilement les réponses dont vous avez besoin et ne s'usera pas, ne s'abîmera pas et ne se perdra pas. C'est une nouvelle étape dans l'engagement de THQ à prendre le virage écologique.



© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.

Autorisation est donnée par les présentes à toute personne obtenant une copie de ce Logiciel et des fichiers de documentation connexes (le « Logiciel ») d'utiliser le Logiciel sans frais et sans restriction, y compris, sans limitation, le droit d'utiliser, de copier, de modifier, de fusionner, de publier, de distribuer, de concéder des licences secondaires et (ou) de vendre des copies du Logiciel et de permettre à toute personne à qui le Logiciel est transmis de faire de même, sous réserve d'afficher l'avis de copyright et l'autorisation ci-dessus dans toutes les copies du Logiciel et d'afficher l'avis de copyright et l'autorisation ci-dessus dans toute la documentation connexe.

LE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT SANS S'Y LIMITER LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, DE CONVENANCE PRÉCISE ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU DÉTENTEURS DU COPYRIGHT NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR TOUTE RÉCLAMATION OU TOUTS DOMMAGES PARTICULIERS, INDIRECTS OU CONSÉQUENTIELS OU TOUTS AUTRES DOMMAGES QUELS QU'ILS SOIENT RÉSULTANT DE LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS, QUE CE SOIT PAR CONTRAT, NÉGLIGENCE OU AUTRE ACTION DÉDUCTIBLE, DÉCOULANT DU LOGICIEL OU RELATIVES AU LOGICIEL, À SON UTILISATION ET À SON EXÉCUTION.

Sauf pour ce qui est prévu au présent avis, le nom du détenteur du copyright ne sera pas utilisé dans la publicité ou autrement pour promouvoir la vente, l'utilisation ou d'autres transactions relatives au présent Logiciel sans l'autorisation préalable par écrit du détenteur du copyright.

SIMD
Copyright (c) 2006, 2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.

La redistribution et l'utilisation en format source et binaire, avec ou sans modifications, sont permises sous réserve des conditions suivantes :
• L'avis de copyright ci-dessus doit accompagner la redistribution du code source, avec la présente liste de conditions et l'avis de non-responsabilité ci-après.
• L'avis de copyright ci-dessus doit accompagner la redistribution sous format binaire, avec la présente liste de conditions et l'avis de non-responsabilité ci-après dans la documentation et/ou le matériel fourni, avec la distribution.
• Ni le nom de la Hiroshima University ni les noms de ses collaborateurs ne doivent être utilisés pour cautionner ou promouvoir des produits dérivés de ce Logiciel sans une permission préalable par écrit.

CE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL » PAR LES DÉTENTEURS DU COPYRIGHT ET LES COLLABORATEURS, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT SANS S'Y LIMITER LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE CONVENANCE PRÉCISE. LES DÉTENTEURS DU COPYRIGHT ET LES COLLABORATEURS NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR TOUTS DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, PARTICULIERS, PUNITIFS OU CONSÉQUENTIELS INCLUANT SANS S'Y LIMITER LA FOURNITURE DE BIENS OU SERVICES DE REMPLACEMENT, LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS OU L'INTERRUPTION DES ACTIVITÉS CAUSÉES DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT, ET EN FONCTION D'UNE QUELCONQUE NOTION DE RESPONSABILITÉ, QUE CE SOIT PAR CONTRAT, RESPONSABILITÉ STRICTE OU DÉLIT INCLUANT PAR NÉGLIGENCE OU AUTREMENT, DÉCOULANT DE QUELQUE MANIÈRE DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME S'ILS ONT ÉTÉ AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

DARKSIDERS® II

VOTRE LAISSEZ-PASSER CRUCIBLE

Membres Xbox LIVE^{MD} existants. Connectez-vous à votre profil et suivez ces étapes :

Pour activer
l'expérience totale
DE Darksiders® II
en ligne, entrez ce
code à utilisation
unique.

- 1) Sélectionnez l'option Contenu téléchargeable (Downloadable Content) dans le menu principal du jeu.
- 2) Sélectionnez Activer le code (Redeem Code).
- 3) Entrez le code Crucible de 25 caractères ci-dessus.

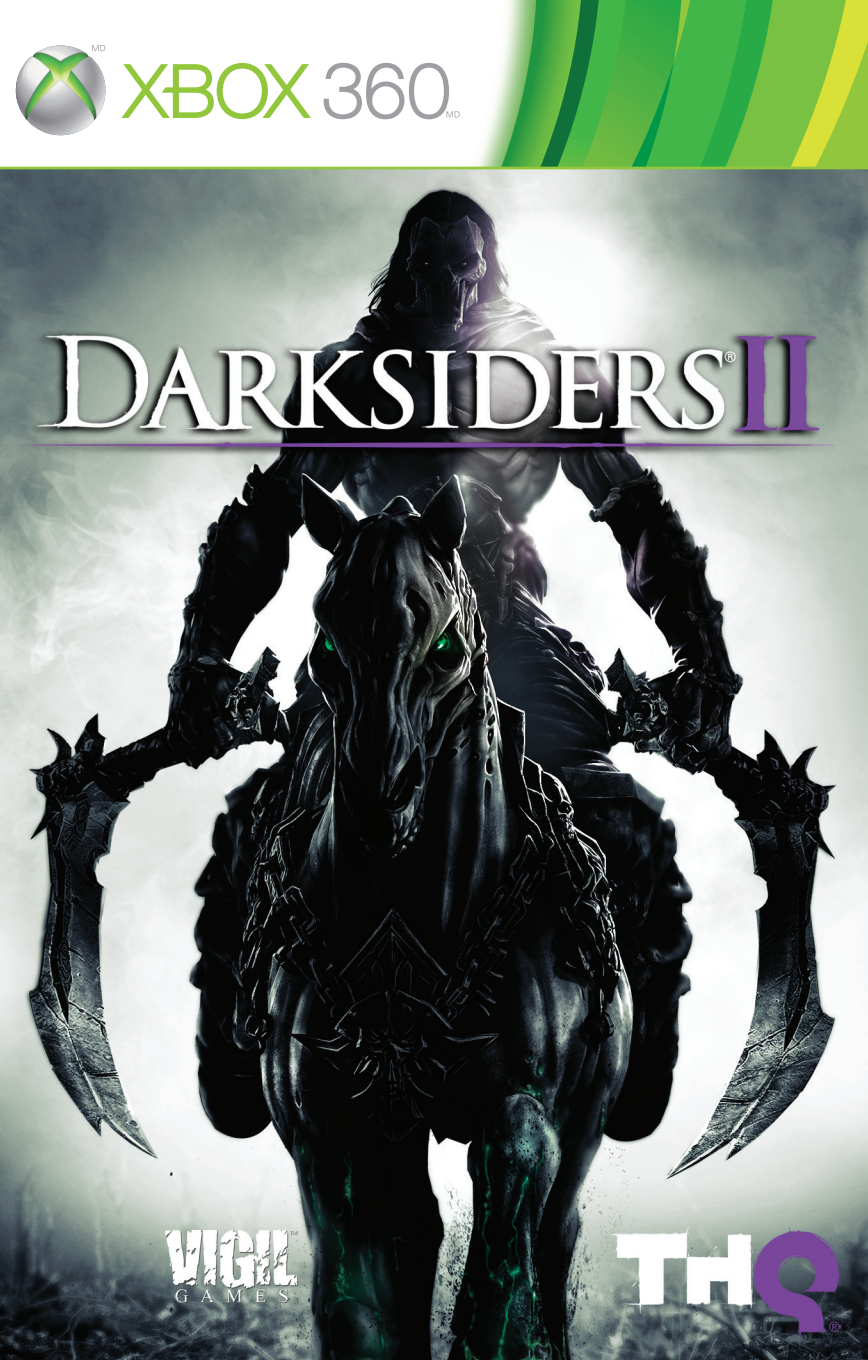
Pas encore membre Xbox LIVE? Suivez d'abord ces étapes pour rejoindre Xbox LIVE :

- 1. Appuyez sur la touche de votre manette.
- 2. Sélectionnez Créer un profil. Suivez les instructions à l'écran pour choisir votre nom du profil et votre avatar.
- 3. Sélectionnez Rejoindre Xbox LIVE. Suivez les instructions à l'écran pour configurer votre compte Xbox LIVE.
- 4. Suivez les instructions d'utilisation données aux membres Xbox LIVE existants.

KINECT, Xbox, 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques déposées des sociétés du groupe Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft.



130302



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de remplacement de la console et des accessoires, rendez-vous à www.support.xbox.com/fr-ca.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

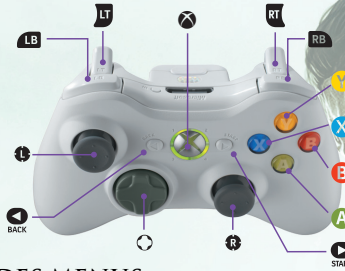
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

COMMANDES DE JEU



COMMANDES DES MENUS

Commencer une partie	Bouton START
Sélectionner un élément du menu/En changer	
Confirmer/Accepter la sélection	
Écran précédent	
Transition entre écrans	/

COMMANDES À PIED

Déplacer Death	
Déplacer la caméra autour de Death (en ne visant pas)	
Sauter	
Interagir/Tomber	
Attaque à la faux	
Attaque avec l'arme auxiliaire	
Esquiver	
Utiliser un article clé	
Afficher les sorts/articles disponibles	
Afficher les objectifs	(maintenir) Bouton BACK
Apparence Reaper	+
Utiliser la capacité Wrath	+ / / /
Boire une potion Santé/Wrath	+ / +
invoquer Despair (Nota : Despair peut ne pas être disponible)	+
Recentrer la caméra ou viser un ennemi	
Afficher le réticule de visée/Changer de cible (en visant des ennemis)	Cliquer le manche / Déplacer le manche
Afficher la carte/les objectifs/l'inventaire/les arborescences d'habileté	Bouton BACK
Menu de pause	Bouton START
Afficher le menu radial	+
Assigner un sort/un article à une touche (dans le menu radial)	+ / / /
invoquer Dust (Nota : Dust peut ne pas être disponible)	Cliquer et maintenir le manche

COMMANDES À CHEVAL

Déplacer Despair	
Attaque à la faux	
Afficher le réticule de visée	Cliquer le manche
Recentrer la caméra ou viser un ennemi	
Tirer avec le fusil de Strife, Redemption	
Mettre Despair au galop	
Faire sauter Despair	
Bannir Despair	+

COMMANDES DANS L'EAU

Nager dans une direction	
Poussée de vitesse	
Nager vers le haut	
Nager vers le bas	

COMMANDES DU CONSTRUCT

Déplacer le Construct	
Recentrer la caméra ou viser un ennemi	
Attaque du Construct	
Attaque lourde du Construct	
Afficher le réticule de visée	Cliquer le manche
Tirer le Poing du Construct	
Détacher le Poing du Construct d'un point d'appui	
Sauter du Construct ou sur une chaîne tendue	

COMMANDES DE VOL

Commandes de la caméra	
------------------------	--